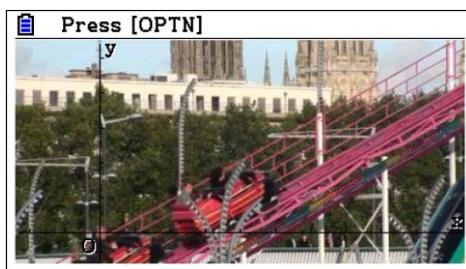


Tarefa 2 – Montanha-russa

A Montanha-russa é uma das atrações mais populares dos parques de diversões.

“Os carros comuns de montanha-russa não são puxados todo o tempo. Normalmente são erguidos através de cabos mecânicos sendo soltos ao topo da primeira “montanha” para adquirirem força. Então a energia potencial se transforma em energia cinética e permite aos carros completarem o percurso, ou parte dele, através desta força adquirida. A energia cinética é novamente transformada em energia potencial enquanto o trem se move novamente para o próximo pico.”, Wikipédia, 2024, disponível em <https://pt.wikipedia.org/wiki/Montanha-russa>, acesso em 2 janeiro 2024.

Na calculadora gráfica pode abrir o ficheiro Coaste~1.g3b, no **[MENU]** Plot Imagem, na pasta Casio, g3b.



Começar por ver o vídeo, fazer **[OPTN]**, rodar as ferramentas até encontrar **[F2]**(PLAY), **[F1]** (AUTO). Fazer **[AC/ON]** para parar o vídeo.



1. Calcule uma função que modele a trajetória do carro.
2. Identifique a variável explanatória e a variável resposta.
3. Determine a interseção com o eixo Oy e interprete o resultado no contexto do problema.