

Jogos e Números

A MATEMÁTICA É DE TODOS (1.º ciclo)



De seguida apresentamos um exemplo de uma atividade, que está presente na Exposição, relativamente aos Jogos e Números.



Construir um dado

Qual é o soma das pintas dos faces opostas do dado?
Esta é a regra para construir um dado.



Constrói um dado colocando as pintas no cubo seguindo esta regra:
Na face de frente, unimo as pintas na coluna.



  Matemática é de Todos 