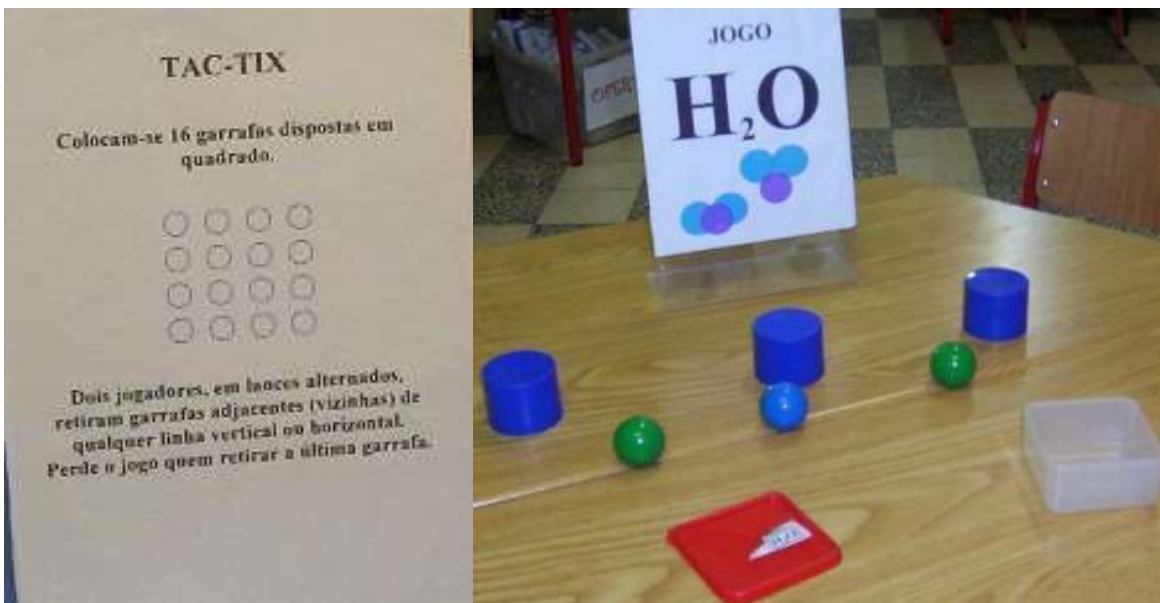


Jogos

A FESTA DA ÁGUA (4.º, 5.º, 6.º e 7.º anos)



De seguida, apresentamos um exemplo de uma atividade presente na Exposição, relativamente à Geometria.

JOGO DOS COPOS

NÚMERO DE JOGADORES

2

REGRAS

Posição dos copos no início da partida:



Cada jogador, na sua vez, vira um ou dois copos:

-Se vira um copo, é obrigatório vir da posição *invertido* para *direito*.

-Se vira dois copos, o copo situado mais à direita, deve ser obrigatoriamente voltado da posição *invertido* para *direito*.

QUEM GANHA?

O jogador que primeiro chegar à situação em que todos os copos estão *direitos*.