

Resumo da 1ª Tarde de Formação

Tema: “*Software* Livre: Arte e Matemática”

Dinamizador: Arsélio Martins

Apresentam-se vários exemplos simples de actividades (para o Ensino, para a Arte, para a Matemática) que ganham nova dinâmica quando há computadores por perto. De resto, a um certo nível, há "software" livre (também de custos) que serve para realizar todas as animações, construções geométricas (e gráficas), todos os cálculos necessários, etc.

A cada assunto da Matemática (básica ou secundária) podemos associar um "software" livre que ajudará qualquer professor com computador a ampliar a sua capacidade de acção e a possibilitar melhor compreensão por parte dos estudantes que querem aprender as coisas com a tecnologia do seu tempo.

Pretende-se com esta sessão apresentar algumas das ferramentas mais baratas para a arte e a matemática, úteis para a arte de ensinar matemática.